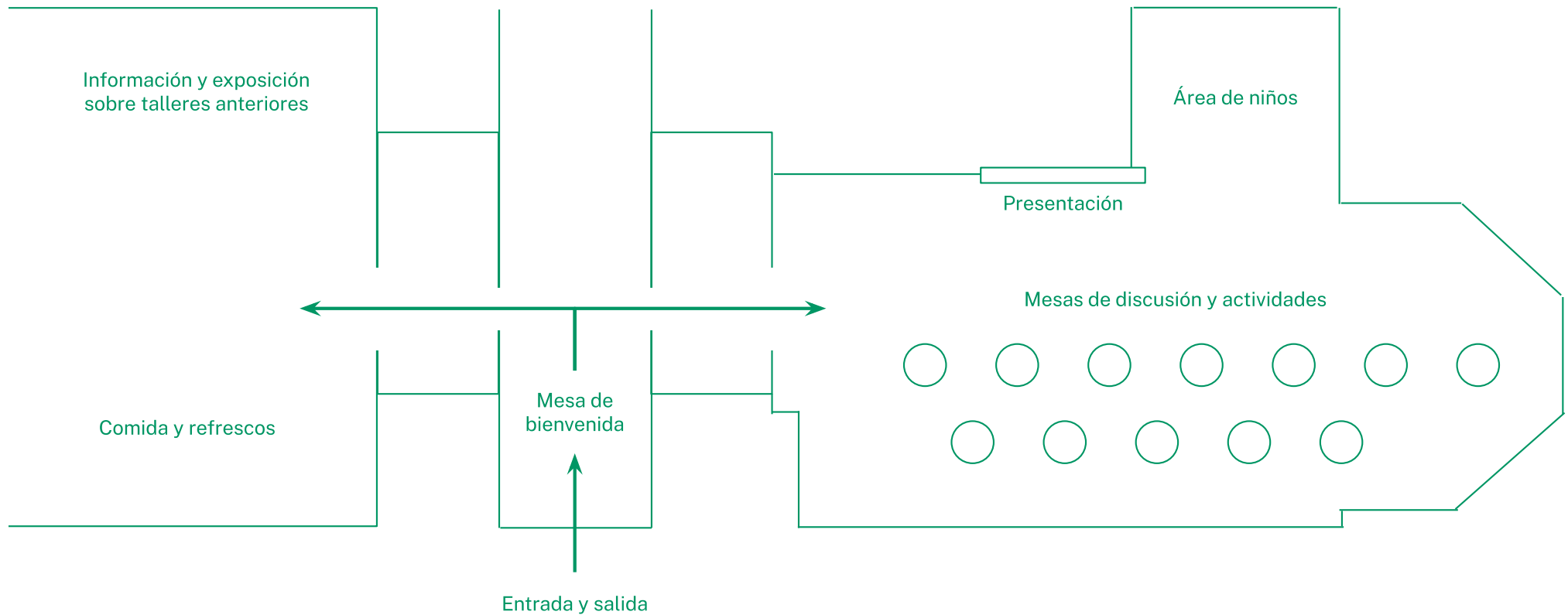


Bienvenidos al Taller Público 3

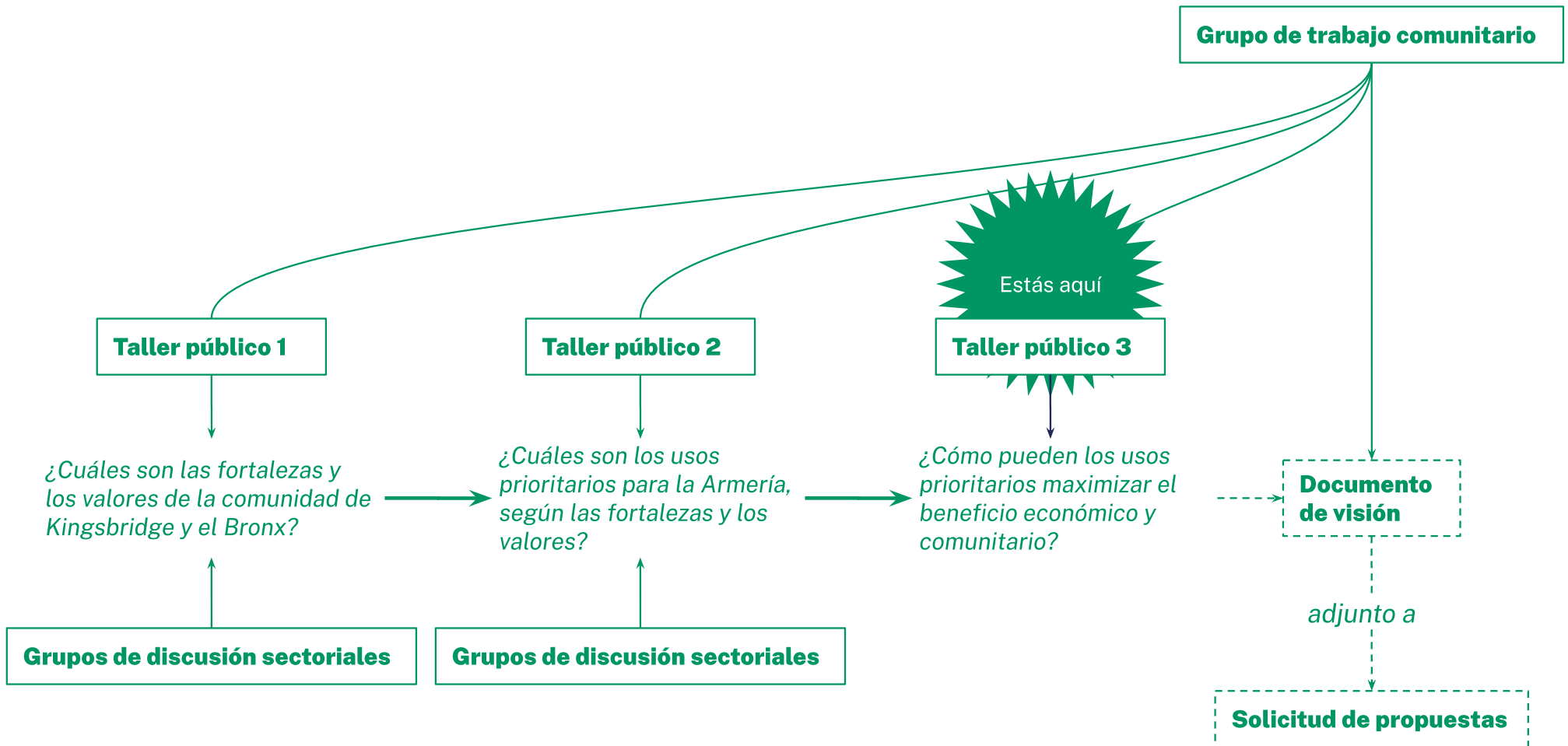
Itinerario

12:30	Bienvenida
12:45	Presentación
1:15	Discusión y actividad: Construye tu Armería
2:30	Observaciones finales

Mapa



Proceso de participación pública



Lo que hemos oído

Puntos fortalezas del Bronx

Fortalezas que debería representar la Armería, colectados en el taller público 1, los grupos de discusión sectoriales y el Grupo de Trabajo Comunitario:

Resiliencia comunitaria	Creatividad	Diversidad
Historia larga y rica	Espacios verdes	Poder de organización

Usos prioritarios de la Armería

Los usos prioritarios han sido identificados por miembros de la comunidad de Kingsbridge y El Bronx (personas que asistieron a talleres públicos previos, grupos de discusión y rellenaron la encuesta en línea). Los seis temas principales de los usos son:

Comercio y entretenimiento

Centro de emprendizaje y empleo

Atracciones culturales

Valores de la comunidad del Bronx

Valores y principios en los que se basan los usos prioritarios de la Armería, colectados en el taller público 1, los grupos de discusión sectoriales y el Grupo de Trabajo Comunitario:



Salud y bienestar

Entrenamiento y educación

Reunión comunitaria y organización de la comunidad

Comercio y entretenimiento

Usos prioritarios



Ir de compras



Tiendas familiares
Artesanos locales del Bronx
Vendedores locales
Tiendas de segunda mano
Mercado
Centro comercial



Comida y bebida



Restaurantes y bares
Vendedores locales de alimentos
Mercado de agricultores
Patio de comidas
Clases de cocina
Cocina comunitaria



Entretenimiento



Parque de atracciones cubierto
Juegos y deportes electrónicos
Sala de cine

Un icono significa que este uso prioritario puede ser el más adecuado para...



el Salón ejercicios militares



la Casa principal



el Sótano

Ejemplos del potencial de generación de ingresos

\$ ←

Probable necesite de subvención



Vendedores locales de alimentos



Cocina comunitaria

→ \$\$\$

Probable que genere ingresos



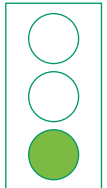
Parque de atracciones cubierto



Sala de cine

Consideraciones de zonificación

La Armería actualmente está dividida en zonas para todos los usos comerciales y de entretenimiento.



Centro de emprendizaje y empleo

Usos prioritarios



Espacios de co-working



Oficinas asequibles
Puesta en marcha local / incubadoras de pequeñas empresas
Espacio colaborativo / espacio para reuniones
Espacio para creadores
Espacio de estudio para artistas y creadores
Herramientas y equipos compartidos



Espacio polivalente para eventos



Mercados
Convenciones y conferencias



Industrias



Comercio y construcción
Industria ligera y avanzada
Agricultura urbana
Economía y tecnología verdes
Ciencias de la vida
Cine y TV

Un icono significa que este uso prioritario puede ser el más adecuado para...



el Salón ejercicios militares



la Casa principal

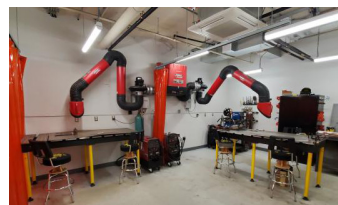


el Sótano

Ejemplos del potencial de generación de ingresos



Probable necesite de subvención



Espacio para creadores



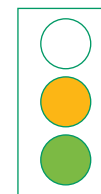
Probable que genere ingresos



Es probable que cualquiera de las industrias prioritarias pague una renta de mercado o una renta cercana al mercado.

Consideraciones de zonificación

La Armería actualmente está dividida en zonas para permitir la agricultura (con límites de ventas) y cine / TV. Comercio minorista y construcción, manufactura, tecnología ecológica y ciencias de la vida requerirían rezonificación.



Atracciones culturales

Usos prioritarios



Espacio para el arte visual

Galerías de arte para artistas locales y del Bronx

Murales comunitarios

Aulas y estudios



Espacio para artes escénicas

Lugar de actuación

Danza, música, teatro y artes orales

Aulas y estudios



Museo

Celebra la historia del Bronx

Visitas guiadas y narración oral de la historia

Exposiciones multimedia e interactivas

Un icono significa que este uso prioritario puede ser el más adecuado para...



el Salón ejercicios militares



la Casa principal



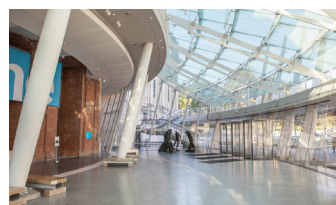
el Sótano

Ejemplos del potencial de generación de ingresos

\$ ← —————→ \$\$\$

Probable necesite de subvención

Probable que genere ingresos



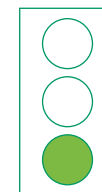
Museo



Teatro comunitario

Consideraciones de zonificación

Actualmente, la Armería está zonificado para permitir todos los usos culturales y artísticos.



Salud y bienestar

Usos prioritarios



Deportes



Estadio deportivo
Canchas de pelota
Pista de atletismo interior
Pista para bicicletas
Piscina



Gimnasio y centro de bienestar



Yoga, artes marciales, danza, zumba, pilates, etc.
Fisioterapia
Facilidades para todas las edades
Espacios de meditación
Terapia de salud mental
Spa con sauna y salas de vapor



Al aire libre

Zona de juegos para todas las edades con estructuras para hacer ejercicio

Un icono significa que este uso prioritario puede ser el más adecuado para...



el Salón ejercicios militares



la Casa principal



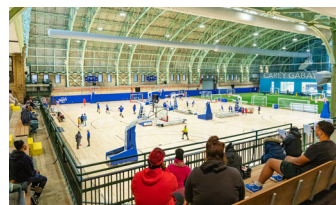
el Sótano

Ejemplos del potencial de generación de ingresos

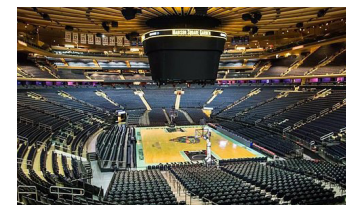
\$ ← —————→ \$\$\$

Probable necesite de subvención

Probable que genere ingresos



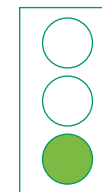
Instalación recreativa pública para jóvenes y mayores



Estadio deportivo de nivel de campeonato

Consideraciones de zonificación

La Armería actualmente está dividida en zonas para permitir todos los usos recreativos y de acondicionamiento físico.



Entrenamiento y educación

Usos prioritarios



Centro formación y educación



Salones de lectura

Aulas

Espacios de estudio abiertos



Formación profesional para todas las edades

Programas para jóvenes

Programas para mayores, especialmente en alfabetización digital y tecnología

Oportunidades para que miembros de la comunidad con experiencia ayuden a formar la generación más joven



Industrias y competencias



Comercio y construcción

Industria ligera y avanzada

Agricultura urbana

Economía y tecnología verdes

Ciencias de la vida

Cine y TV

Un icono significa que este uso prioritario puede ser el más adecuado para...



el Salón ejercicios militares



la Casa principal



el Sótano

Ejemplos del potencial de generación de ingresos

\$

Probable necesite de subvención

\$\$\$

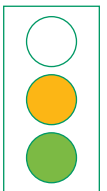
Probable que genere ingresos



Centro formación y educación

Consideraciones de zonificación

La Armería actualmente está dividida en zonas para permitir un centro de capacitación y educación. Si el centro también se usará activamente para el comercio y la construcción, la fabricación, la tecnología ecológica o las ciencias, sería necesario rezonificar el espacio.



Reunión comunitaria y organización de la comunidad

Usos prioritarios



Centro comunitario



Gran espacio para eventos comunitarios
Programas comunitarios
Guardería para adultos y niños
Lugar seguro para los jóvenes
Biblioteca y espacios de estudio
Espacios verdes
Sala de estar



Community garden or farm



Huerto comunitario
Servicios de compostaje
Clases y talleres de jardinería
Vivero y producción de alimentos



Fideicomiso de tierras comunitarias



Espacio propiedad de organizaciones sin ánimo de lucro

Un icono significa que este uso prioritario puede ser el más adecuado para...



el Salón ejercicios militares



la Casa principal



el Sótano

Ejemplos del potencial de generación de ingresos

\$ ←

Probable necesite de subvención

→ \$\$\$

Probable que genere ingresos



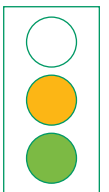
Centro comunitario



Servicios de compostaje residencial y comercial

Consideraciones de zonificación

La zonificación de la Armería permite un centro comunitario y un huerto comunitario. Sin embargo, si hubiera una granja urbana, dependiendo del modelo económico de la granja, podría requerir una recalificación de zona.



¿Qué opina?

¿Qué ideas de programa priorizará teniendo en cuenta la información que dispone? ¿Cómo dividiría los espacios del Arsenal Kingsbridge? ¿Qué pondría en cada uno de esos espacios?

Cuéntanoslo en el taller de hoy. Participa en una mesa de debate y en una actividad de construcción del Arsenal, o habla con uno de los trabajadores del taller.

También puede ponerse en contacto con el Grupo de Trabajo Comunitario después del taller en kingsbridgetogether.com/contact-working-group

